

DYNAMORY

EIN STRATEGISCHES GEDÄCHTNISPIEL

Jeder Spieler versucht möglichst viele passende Paare zu besitzen. Die Spielsteine sind zu Beginn in Türmen gestapelt, es werden nur die obersten aufgedeckt. Man muss diese Türme möglichst rasch abbauen und in die Ebene bringen, man kann Spielsteine mit anderen überdecken, damit die darunter liegenden Steine nicht mehr aufgedeckt werden

können.

Ein Spielzug besteht aus würfeln, ziehen und aufdecken. Die erwürfelten Punkte sind die Schritte, die die Spielfigur ziehen muss, kann sie nicht die volle Anzahl Schritte ziehen, ist sie blockiert und kann weder ziehen noch aufdecken. Bei jedem Schritt werden so viele Steine mitgenommen, wie noch



Punkte übrig sind. Befinden sich unter der Spielfigur weniger Spielsteine als noch Schritte zu gehen sind, werden alle Steine außer dem Tischstein – das ist der unterste Stein eines Stapels – mitgenommen. Steht die Figur auf einem Tisch-Stein, zieht sie zum nächsten Tisch- oder Turm-Stein, ohne einen Stein mitzunehmen.

Über besetzte Steine darf man nicht ziehen, ein Stein darf während eines Zuges nur einmal betreten werden. Ist das Ziehen beendet, werden zwei Steine aufgedeckt, passen sie zusammen, darf man sie nehmen, ansonsten werden sie wieder umgedreht. Man darf nur die obersten Steine eines Stapels aufdecken und nur Steine, auf denen keine Figur steht. Kann eine Runde niemand ziehen, gewinnt der Spieler mit den meisten Paaren.

Dynamory ist eine interessante Variante eines Merkspiels, man muss sich hier die wechselnden Positionen nicht zusammenpassender Steine merken, um erfolgreich zu sein.

ELEMENTO

ELEMENTARES LOGIKTRAINING

Die vier Elemente Feuer, Wasser, Erde und Luft sollen so platziert werden, dass sie in jeder senkrechten und waagrechten Reihe und in jedem großen farbigen Vier-Flächen-Quadrat nur einmal vorkommen. Wer das entscheidende vierte Element setzen kann, macht Punkte, für jedes vierte Element bekommt

man einen Siegpunktstein, wer als Erster drei oder fünf davon gesammelt hat, gewinnt.

Im Spiel zu zweit beginnt jeder mit 8 Elementsteinen einer Farbe, Symbol nach oben. Wer dran ist würfelt mit beiden Farbwürfeln, und setzt einen Elementstein, nur auf leere Felder und nur auf ein erwürfeltes Feld, und nur in



eine Reihe, Spalte oder ein Farbfeld, wo dieses Element noch nicht vorkommt. Wer nicht setzen kann, darf einen eigenen Elementstein um ein Feld waagrecht oder senkrecht verschieben, dabei gilt die Farbe des Startfelds und andere Steine dürfen nicht mit geschoben werden. Aus vollständigen Reihen können alle gegnerischen oder alle eigenen Steine entfernt werden.

Im Spiel zu dritt oder zu viert spielt die Farbe der Elementsteine keine Rolle, ist eine Reihe vollständig, entscheidet man ob alle hellen oder alle dunklen Steine entfernt werden.

Für eine taktische Variante würfelt man nach dem zweiten Spielzug nicht mehr, sondern der Spieler dreht den Stein, dessen Farbe er nutzte, auf die andere Farbe.

Auf der Basis der Sudoku-Regeln entstand hier ein taktisches Positionsspiel, bei dem man Steine auch als Blockade setzen kann. Die Regeln sind sehr einfach, die taktischen Möglichkeiten vielfältig, das Material wunderschön.

ÜBERBLICK

SPIELER 2-4	ALTER 9+	DAUER 30
----------------	-------------	-------------

Autor: Moritz Wittensöldner
Grafik: nicht genannt
Vertrieb: Verlag
Preis: ca. 24,00 Euro
Verlag: Arte Ludens 2006
www.arteludens.ch

BEWERTUNG

Strategisches Gedächtnisspiel
 Freunde
 Ziehen und Paare sammeln

Strategie	●●●●○●○●
Taktik	●●●●●●○●
Glück	●●●●○●○●
Interaktion	●●●●●●○●
Kommunikat.	●○●○●○●○
Atmosphäre	●●●●●○●○

Kommentar
 Schönes Material
 Einfache Regeln
 Vielfältige Möglichkeiten
 Gutes Training für räumliches Merken

Vergleichbar
 Merkspiele mit veränderlichen Positionen

ÜBERBLICK

SPIELER 2-4	ALTER 9+	DAUER 30
----------------	-------------	-------------

Autor: M. Besedic, W. Lepuschitz
Grafik: nicht genannt
Vertrieb: Fachhandel
Preis: ca. 30,00 Euro
Verlag: Selecta 2006
www.selecta-spielzeug.de

BEWERTUNG

Abstraktes Positionsspiel
 Freunde
 Steine setzen

Strategie	●●●●○●○●
Taktik	●●●●●●○●
Glück	●●●●○●○●
Interaktion	●●●●●●○●
Kommunikat.	●●○●○●○●
Atmosphäre	●●●●●○●○

Kommentar
 Serie: Selecta Nobile
 Material Holz

Vergleichbar
 Sudoku